



FUNDAÇÃO ESCOLA TÉCNICA
LIBERATO
SALZANO VIEIRA DA CUNHA



Regulamento

Jogos Mostratec-Liberato 2024



Sumário

Regulamento geral Jogos Mostratec-Liberato 2024	3
Inscrições.....	5
Congresso Técnico.....	6
Regulamento específico do Vôlei.....	8
Regulamento específico do Futmesa.....	10



Regulamento geral Jogos Mostratec-Liberato 2024 Descrição, Objetivos e Congresso Técnico

Art. 01º - Este regulamento é o conjunto das disposições que regerão os Jogos Mostratec 2024.

Art. 02º - São objetivos dos Jogos Mostratec 2024:

- Estimular a prática saudável e educativa do esporte, dando continuidade ao trabalho iniciado dentro da escola, nas aulas de Educação Física.
- Integrar os alunos das diferentes escolas, estimulando o espírito de respeito, cooperação e solidariedade.
- Destacar o estudante adolescente como foco da atividade esportiva escolar, valorizando os diversos âmbitos envolvidos na prática educativa: a saúde, o desempenho e a estética.
- Reforçar a relação da MOSTRATEC junto ao público jovem, associando seu nome a todos os aspectos positivos do esporte.
- Consolidar o evento como uma competição estudantil organizada e disciplinada.

Estrutura Administrativa

Art. 03º - Os Jogos Mostratec 2024 serão realizados entre os dias 22 e 24 de outubro, no Ginásio Alberto Mossmann "Ginásio da FENAC" - Rua Marechal Câmara, s/nº, Bairro Ideal, Novo Hamburgo.

Art. 04º - A Comissão Organizadora e Coordenação Geral do evento é composta pelos professores da Fundação Liberato.

Parágrafo Único: É competência destes a organização geral do evento, o planejamento e a execução de todas as ações relativas a competição que integra os Jogos Mostratec 2024, incluindo a elaboração do regulamento técnico; organização das inscrições; elaboração de todo programa de jogos; organização do congresso técnico e sorteio das chaves; controle técnico e disciplinar; e a distribuição de informações relativas às competições.

Art. 05º - A Comissão Disciplinar dos Jogos Mostratec 2024 será composta pelos professores da Fundação Liberato e professores das escolas participantes. Esta comissão será estabelecida no início de cada dia de competição e avaliará todos os casos de falta de conduta disciplinar acontecidos no âmbito do evento dos Jogos Mostratec 2024 que não estejam previstas nas Medidas Disciplinares



Automáticas, acontecidos antes, durante ou depois das competições, determinando sanções quando for o caso, dentro dos objetivos que norteiam a realização deste evento e que já foram expressos neste Regulamento.

Parágrafo Único: A Comissão Disciplinar deverá analisar todos os casos apresentados. Para isso, poderá solicitar documentos, depoimentos de integrantes das equipes ou quaisquer outros recursos que possibilitem um melhor julgamento dos fatos. A Comissão Disciplinar, após analisar a situação apresentada, poderá:

- penalizar de forma educativa e alternativa;
- advertir;
- suspender total ou temporariamente, por jogo, do evento;
- retirar ou transferir pontos;

Em todos os casos, a Coordenação Geral do evento deverá informar a(s) direção(ões) da(s) escola(s) envolvidas sobre o episódio e a avaliação emitida pela Comissão Disciplinar.

Modalidade e Categorias

Art. 06º - Os Jogos Mostratec 2024 serão disputados nas seguintes modalidades e categorias:

MODALIDADE	NAIPE	CATEGORIA	FAIXA ETÁRIA
Voleibol	Masculino e Feminino	Juvenil	Nascidos a partir de 2006
Futmesa	Duplas Livres	Juvenil	Nascidos a partir de 2006

Parágrafo Único: No Voleibol o número máximo é de **10 equipes para o naipe masculino e 10 equipes para o naipe feminino** e no Futmesa, **16 duplas**, sendo que cada escola poderá inscrever **duas duplas** e ficar em lista de espera para suas duplas excedentes. Caso o número de escolas interessadas exceda este número, as mesmas aguardarão em uma lista de espera. Caso haja alguma desistência, serão comunicados a partir do dia 16 de outubro e poderão ocupar a vaga.



Inscrições

Art. 07º - As equipes deverão ser inscritas via formulário <https://forms.gle/yUXzZ352RPq1Cs4ZA> até o dia 12 de Outubro. Após o envio do formulário a equipe receberá e-mail sinalizando sua pré-inscrição com orientações para o pagamento.

As inscrições serão consideradas efetivadas após confirmação do pagamento da taxa de inscrição (via PIX). Caso o comprovante não seja enviado até o período limite de 48h, a equipe será considerada desistente e outra poderá ser chamada para o seu lugar.

Art. 08º - O valor da inscrição para a modalidade Voleibol será de R\$180,00 por equipe. Na modalidade Futmesa será de R\$ 28,00 por dupla.

Art. 09º - As equipes que efetivaram o pagamento da inscrição, que forem eliminadas ou que desistirem da competição não serão ressarcidas, em hipótese alguma, do valor de inscrição pago.

Art. 10º - Cada equipe poderá inscrever o seguinte número de atletas:

MODALIDADE DE	NAIPE	CATEGORIA	Nº MÁXIMO DE ATLETAS
Voleibol	Masculino e Feminino	Juvenil	12 atletas por equipe
Futmesa	Duplas Livres	Juvenil	2 duplas por escola

Parágrafo Primeiro: Somente poderão participar da competição alunos regularmente matriculados na escola inscrita.

Parágrafo Segundo: É da responsabilidade de cada aluno estar em condições físicas de saúde para participar na competição.

Parágrafo Terceiro: No dia da competição, ao chegar no ginásio, o responsável pela equipe deverá procurar a Comissão Organizadora para entregar e retificar ou ratificar a listagem dos atletas inscritos (pré- súmula enviada pelo formulário) para os Jogos Mostratec 2024. Esta ficha deve estar **assinada e carimbada pelo**



diretor da escola. Este ato caracteriza o conhecimento e o aceite por parte da equipe inscrita de todas as condições dispostas neste Regulamento.

Parágrafo Quarto: A troca de atletas deverá ser feita em nova ficha (retificação da antiga) com assinatura e carimbo da direção. Inclusões manuais de atletas na ficha de inscrição serão aceitas somente em caso de substituição de atleta horas antes do início dos jogos, estando a secretaria da escola indisponível para fazer nova ficha. Neste caso o atleta só poderá entrar em quadra com o envio pela escola de um comprovante de matrícula para educacaofisica@liberato.com.br .

Congresso Técnico

Art. 11º - O Congresso Técnico será realizado no dia 16 de outubro, quarta-feira, às 19h30h, via Meet. O link será enviado ao e-mail cadastrado no momento da inscrição.

Nota - É importante a presença de um representante da equipe, jogador inscrito ou responsável pela equipe inscrita. Todas ações definidas no congresso técnico deverão ser cumpridas no Jogos Mostratec 2024.

Art. 12º- Em cada jogo, as equipes deverão estar acompanhadas por um profissional de Educação Física e/ou estagiário desta mesma área de atuação. Estes representantes devem estar vinculados à instituição na qual representam durante o evento.

Art. 13º - No primeiro jogo da competição, os atletas deverão apresentar algum dos seguintes documentos:

- carteira de identidade com foto (original ou cópia autenticada)
- passaporte (original ou cópia autenticada)
- carteira de trabalho (original)
- identidade estudantil atualizada e com foto.

Parágrafo único: Em caso de perda do documento, o atleta deverá apresentar o boletim de registro de ocorrência em uma Delegacia, acompanhado de um documento com foto que comprove sua identidade.



Art. 13º: Premiação

- Equipe/dupla primeira colocada - troféu e medalhas de ouro.
- Equipe/dupla primeira colocada - troféu e medalhas de prata.
- Equipe/dupla primeira colocada - troféu e medalhas de bronze.



Regulamento Específico do Voleibol

Art. 1º - A Competição na modalidade Voleibol ocorrerá nos dias 22 e 23 de outubro a partir das 8h, no Ginásio da FENAC Novo Hamburgo, e será regida pelas regras em vigor da Federação Gaúcha de Voleibol nos casos em que esse Regulamento não dispuser de forma diferente.

Art. 2º - As medidas disciplinares dos jogos serão:

Caso o(a) atleta ou membro da comissão técnica seja expulso por agressão (física ou verbal), o número de jogos que ele ficará suspenso ou a penalidade de afastamento da competição será julgada pela Comissão Técnica Disciplinar.

O (a) atleta ou Responsável Técnico expulso (somente cartão vermelho) será excluído do jogo, podendo retornar no seguinte.

Art. 3º - A altura da rede no Masculino será de 2,43m e no feminino de 2,24m.

Art. 4º - Os jogos da modalidade de Voleibol serão disputados no sistema de set único na fase classificatória, sendo o mesmo jogado até 30 pontos (ou mais, até que se atinja a diferença de dois pontos). Nas fases eliminatórias e finais será decidido em reunião com os professores, de acordo com o andamento da competição, se os jogos poderão ser disputados no sistema de melhor de 3 sets, sendo os 2 primeiros jogados até 21 pontos (ou mais, até que se atinja a diferença de dois pontos).

Em caso de empate em sets, haverá um para desempate, que por sua vez será jogado até 15 (ou mais, até que se atinja a diferença de dois pontos).

Parágrafo primeiro: Cada equipe terá direito a um pedido de tempo no set disputado na fase classificatória e um pedido de tempo por set na fase eliminatória.

Art. 5º - O sistema de pontuação nos grupos será:

- I - Vitória - 02 pontos
- II - Derrota - 01 ponto.

Art. 6º - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 5 (cinco) minutos, será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de (30x00).

Art. 7º - A bola a ser utilizada na competição será oficial da CBV.



Art. 8º - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade.

Art. 9º - Para início de uma partida, o número de alunos inscritos em súmula deverá ser o que a regra da modalidade permite.

Art. 10º - Não será exigida a função líbero nos jogos.

Art. 11º - Havendo empate na contagem de pontos, serão utilizados os seguintes critérios para desempate:

- Confronto direto;
- Pontos average (resultado da divisão entre os pontos marcados e os pontos sofridos);
- Sorteio.

Art. 12º - O tempo de aquecimento na quadra será divulgado pela equipe de arbitragem aos responsáveis técnicos das equipes.

Art. 13º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, não podendo essas resoluções infringirem o Regulamento Geral.



Regulamento específico do Futmesa

Art. 1º: Apresentação

1.1 O presente Regulamento estabelece as normas e condições para a realização do Torneio de Futmesa dos Jogos Mostratec-Liberato 2024 a ser realizado no dia 24 de outubro de 2024, no Ginásio da FENAC. O horário previsto para início do torneio será às 11h, mas este poderá variar de acordo com o número de duplas inscritas, o que será definido no Congresso Técnico descrito no regulamento geral.

1.2 O Torneio é uma iniciativa da Comissão dos Jogos Mostratec-Liberato com o objetivo de promover a prática esportiva e a integração entre os estudantes da região durante a Mostratec-Liberato 2024.

Art. 2º - As medidas disciplinares dos jogos serão:

2.1 Caso o(a) atleta ou membro da comissão técnica seja expulso por agressão (física ou verbal), o número de jogos que ele ficará suspenso ou a penalidade de afastamento da competição será julgada pela Comissão Técnica Disciplinar.

2.2 O (a) atleta ou Responsável Técnico expulso (somente cartão vermelho) será excluído do jogo, podendo retornar no seguinte.

Art. 3º: Sistema de Disputa

3.1 O Torneio será disputado na modalidade de duplas, em sistema de classificatória de rodízio simples.

3.2 As partidas da fase classificatória, eliminatória e semifinal serão disputadas em dois sets de 9 pontos, com vantagem mínima de dois pontos para a equipe vencedora. Em caso de empate, haverá um terceiro set.

3.3 A pontuação das partidas das fases finais poderão ser disputadas em sets de mais de 9 pontos. Isso será definido e ajustado junto aos participantes de acordo com o andamento da competição.

3.4 Em caso de empate na pontuação de um set, a disputa continuará até que uma das duplas alcance a vantagem mínima de dois pontos.

3.5 O sistema de pontuação nos grupos será:

I - Vitória - 02 pontos

II - Derrota - 01 ponto.



3.6 Em caso do não comparecimento de uma dupla dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 5 (cinco) minutos, será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de (09x00).

3.7 Havendo empate na contagem de pontos, serão utilizados os seguintes critérios para desempate:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;
- Saldo de pontos;
- Sorteio.

Art. 4º: Regras do Esporte Futmesa

4.1 O Torneio será disputado de acordo com as regras estipuladas neste regulamento. Devido a modalidade ser nova e ainda não possuir Federação ou regamentos oficiais, as regras poderão ser ajustadas no dia do congresso técnico para equalizar o formato das partidas às práticas realizadas nas escolas.

4.1 No dia do torneio, antes do início do mesmo, em congresso técnico com todas as duplas, pequenos ajustes ainda poderão ser realizados entre as duplas e arbitragem para melhor andamento das partidas.

4.2 As principais regras do Futmesa usadas serão as seguintes:

BOLA

Deverá ser utilizada bola de futebol de campo tamanho oficial, feita de couro ou outro material adequado.

A ÁREA DE JOGO

A localização da linha intermediária deve estar no meio e dividir a quadra em duas partes iguais. A linha deve ser indicada por uma linha claramente visível, com espessura mínima de 3cm, em cor diferente da do piso.

A localização da linha de serviço deve estar a 2 metros de distância do final da mesa. A linha de serviço tem uma largura de 1,5 metro. A linha deve ser indicada por uma linha claramente visível, com espessura mínima de 3cm, em cor



diferente da do piso. Área de jogo com o mínimo de 8m de largura e mínimo 9m de comprimento. A altura livre deve ter no mínimo 5m.

INÍCIO /SAQUE E SERVIÇO

O início se dará por meio de sorteio, em que o vencedor escolherá se deseja sacar ou o lado do campo que irá iniciar.

O saque: A bola está em jogo a partir do momento em que a bola deixa de ficar parada na palma da mão, como resultado do início do saque intencional. Ele permanece em jogo até que o rally seja decidido.

O saque deverá ser realizado atrás da linha demarcatória a uma distância de 2 metros da mesa, será de execução livre e individual para cada jogador; sendo permitido apenas um toque na bola. Poderá ser usada qualquer parte do corpo para o serviço, exceto mãos e braços.

Após uma falha na tentativa de serviço (saque não-válido), o servidor pode tentar um segundo serviço. Duas tentativas de serviço com falha consecutivas constituem uma falha dupla e ponto para o adversário.

Antes do saque, as mãos poderão ser usadas apenas para jogar a bola para cima, exclusivamente como auxílio ao sacador.

A bola deve ser lançada por cima da rede em direção ao lado oposto da mesa.

O saque será considerado válido somente quando a bola passar por cima da rede, sem tocá-la, e cair no lado oposto da mesa, batendo apenas uma vez.

Não é permitido pular para efetuar o saque.

Saque não-válido

- Caso o sacador efetue um serviço não-válido no primeiro serviço, passa-se imediatamente para o segundo serviço.
- Caso a bola bata na rede e caia fora da área da mesa, será considerado serviço não-válido.
- Caso a bola bata na rede e volte para o lado da mesa do sacador, será considerado serviço não-válido.
- Se a bola bater duas vezes no lado oposto da mesa após o serviço, será considerado serviço não-válido.



- Se depois do serviço a bola voltar a tocar na rede e como consequência cair fora dos limites da mesa do jogador rival, será considerado serviço não-válido.
- No saque, toda bola que bate diretamente na borda da mesa é considerada não-válida;

Após o saque válido, toda a bola em jogo que tocar na borda final da mesa será considerada válida.

Não é permitido encostar a mão na mesa e nem usá-la como ajuda em algum momento da partida. Caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.

Somente a bola poderá ultrapassar a divisão entre o meio da mesa, por cima da rede. Caso o jogador invada essa divisão da mesa por cima da rede, será considerado ponto do adversário.

*Um ponto é uma jogada em que um ponto é concedido.

A DEVOLUÇÃO

Após o saque, a bola deverá ser devolvida de forma que passe por cima da rede, e toque em qualquer parte superior da mesa do adversário.

O jogador pode retornar a bola com no máximo 3 toques. Nem todos os três toques devem ser usados. Nos singles, a bola pode ser devolvida ao outro lado com 1, 2 ou 3 toques.

É permitido aos jogadores tocar a bola com todas as partes do corpo, exceto as mãos e os braços.

Existirá linha imaginária na divisão da mesa no solo, onde o adversário não poderá ultrapassá-la com os dois pés, podendo ultrapassar um pé sendo que o outro não ultrapasse ou toque esta linha.

MARCANDO O PONTO

Um jogador ganhará um ponto quando:

- Seu adversário bater a bola com a mão ou com o braço;
- Seu adversário não executar nenhum dos dois serviços válidos;
- Seu adversário não fazer uma devolução correta;



- Seu adversário obstruir a bola logo após o saque, sem deixar a bola tocar na mesa pelo menos uma vez;
- Seu oponente tocar na bola duas vezes seguidas na bola;
- Dar mais de 3 toques na bola.

Poderão ser usados shorts, bermudas, meias ou meiões. Será usado tênis de futsal outro tênis de solado de borracha. Não será permitido o uso de chuteiras society ou de travas.

Casos omissos serão resolvidos pela Comissão organizadora.